

## BÀI 15: THUẬT TOÁN

## CHỦ ĐỀ 6: GIẢI QUYẾT VẤN ĐỀ VỚI SỰ TRỢ GIÚP CỦA MÁY TÍNH

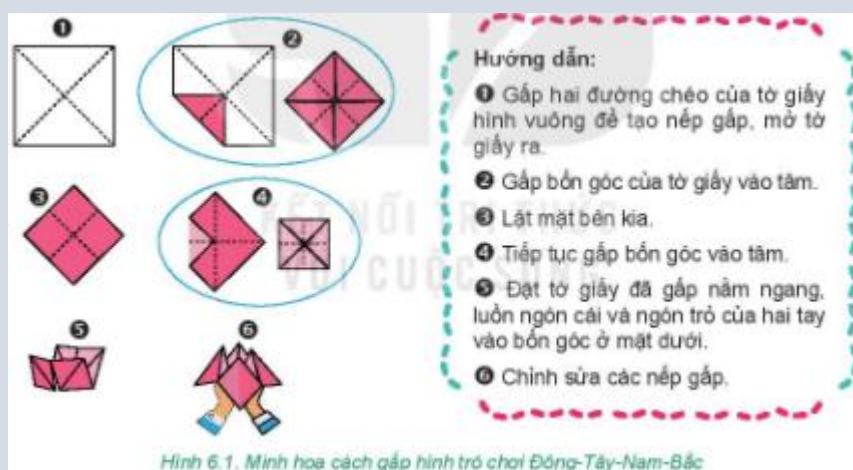
## MÔN: TIN HỌC – KẾT NỐI TRI THỨC - LỚP 6



BIÊN SOẠN: BAN CHUYÊN MÔN LOIGIAIHAY.COM

## Vận dụng bài 2 trang 7 SGK Tin học lớp 6 - Kết nối tri thức

1. Nếu đảo thứ tự bước 3 và 4 trong hướng dẫn trên thì em có gấp được hình trò chơi Đông – Tây – Nam – Bắc không? Tại sao?
2. Trước khi thực hiện theo hướng dẫn trên, em cần có gì? Sau khi thực hiện lần lượt 6 bước theo hướng dẫn, em nhận được kết quả là gì?



## Câu 1:

Nếu đảo thứ tự bước 3 và 4 trong hướng dẫn trên thì em có gấp được hình trò chơi Đông – Tây – Nam – Bắc không? Tại sao?

## Phương pháp:

Quan sát và đọc hướng dẫn hình 6.1 SGK.

## Cách giải:

Nếu đảo thứ tự bước 3 và 4 trong hướng dẫn thì không thể gấp được hình vì kết quả của bước trước ảnh hưởng đến bước sau.

**Câu 2:**

Nếu đảo thứ tự bước 3 và 4 trong hướng dẫn trên thì em có gấp được hình trò chơi Đông – Tây – Nam – Bắc không? Tại sao?

**Phương pháp:**

Quan sát và đọc hướng dẫn hình 6.1 SGK.

**Cách giải:**

- Trước khi thực hiện hướng dẫn, em cần có tờ giấy vuông.
- Sau khi thực hiện 6 bước, em nhận được kết quả là hình gấp trò chơi Đông – Tây – Nam – Bắc.

Loigiaihay.com